



# 信息安全与对抗技术竞赛组委会

## 附件：ISCC2026 线上挑战赛之数据安全赛要求

### 1 竞赛简介

数据安全赛主要面向具备基础数据挖掘知识和实践创新能力的选手，激发选手对网络安全数据挖掘兴趣，培养数据分析能力。选手根据赛题要求使用机器学习、深度学习方法对题目中描述的应用问题进行建模，并提交对测试数据集的预测结果。综合考虑选手提交预测结果的准确性和提交时间的先后顺序评定分数。

### 2 竞赛模式及要求

数据安全赛评奖采用排名制。参赛选手每道赛题中将根据预测结果及提交预测结果的先后顺序获得排名。参赛选手最终排名由各赛题的排名综合计算获得。参赛选手成绩相同时，参考最后一次有效提交的时间，先提交者为优。

1. 数据安全赛赛题由主办方于开赛当天统一开放。
2. 数据安全赛答题方式为提交赛题要求格式的预测结果，系统将根据对应的评价指标给出成绩。
3. 竞赛的榜单分为 A、B 两个榜单，不同榜单分别对应不同的测试数据，而采用相同的评价指标评估参赛选手分别提交的 A、B 榜单预测结果。A 榜常态化显示每位参赛选手在对应测试数据上的历史最优成绩，按照评测指标排序。B 榜成绩暂时隐藏，在竞赛结束后，将在 B 榜上显示参赛选手选定的预测结果的成绩，并以 B 榜成绩作为最终成绩判断的依据。注意：在竞赛结束后，将对参赛选手最后一次提交的预测结果文件进行自动评分并进行 B 榜排名。
4. 同一道赛题每位选手每日的提交次数上限为 5 次。
5. 禁止提交除了规定格式以外的预测结果文档，禁止对比赛平台发起攻击，违规者一律取消参赛资格。
6. 数据安全赛具体规则在比赛期间可能会有变动，请各位参赛选手注意关注竞赛网站通知。
7. 竞赛结束后的 24 小时内，所有参赛选手须将相应的模型、代码、数据集等材料按要求发送至组委会指定邮箱，具体内容参见“附件 6：数据安全赛-模型提交模板”。未提交相关材料的选手将按违规处理。

8. 组委会将会检查每位选手所提交的模型、数据集及代码。若根据所提供环境无法跑通代码，或经过组委会复现结果与系统上提交结果差距过大；对数据集或者提交结果进行了违规操作；选手提交的材料与题目不符、与其他选手提交的材料存在高度雷同或大规模相似，组委会都将按照违规处理。
9. 若发现参赛选手所选赛区等信息与事实不符的情况，将按照违规处理。

### 3 奖项安排

**总决赛：**一等奖 15%，二等奖 25%，三等奖 40%。获奖比例根据实际情况可能有所调整。

1. 成绩有效（成绩有效指参赛选手所获得的分数达到组委会设定的有效分数线）的参赛选手可以参与评奖。
2. 中小學生赛区、大学生赛区和研究生赛区共同参与数据安全赛赛项的评奖。