

Beijing Forest Studio  
北京理工大学信息系统及安全对抗实验中心



# 大模型赋能的自动化渗透测试技术

硕士研究生 郑俊怡

2026年01月18日



- 总结反思
  - 讲述时无关内容过多
- 相关内容
  - 2025.05.11 郑俊怡《大模型赋能的渗透测试技术》
  - 2025.04.06 高玺凯《二进制代码反编译技术》
  - 2024.09.03 张浩然《大模型赋能的模糊测试用例生成技术》

# 内容提要



- 预期收获
- 题目内涵解析
- 研究背景与意义
- 研究历史与现状
- 算法原理
  - Cochise
  - EnIGMA
- 特点总结与工作展望
- 参考文献

# 预期收获



- 预期收获
  - 掌握渗透测试中代理的基本架构
  - 了解自动化渗透测试技术的研究背景和研究意义
  - 明确自动化渗透测试技术的前沿方法和未来方向



# 内涵解析与研究目标

- 内涵解析
  - 渗透测试：通过**模拟恶意黑客**的攻击方法，主动评估计算机网络系统的安全性能
  - 类别：测试目标分类、信息提供程度分类、测试方法分类、自动化程度
    - 测试目标：**网络渗透**、应用系统渗透、主机操作系统渗透、数据库系统渗透
    - 信息提供程度：**黑盒渗透测试**、白盒渗透测试、灰色渗透测试
    - 测试方法：**外部渗透测试**、**内部渗透测试**、盲测、双盲测试
    - 自动化程度：**手动渗透测试**、**自动化渗透测试**、混合型渗透测试
- 研究目标
  - 利用大模型强大的通用推理能力、自然语言处理能力和学习能力
  - **自动化**发现系统中存在的安全隐患
  - 提升计算机网络系统的安全性

- 研究背景
  - 渗透测试通常大量**人工参与**，高度依赖专业人员的经验和知识，整个过程需要耗费大量的时间和人力成本
    - 地缘政治不确定性加剧了经济压力，导致许多行业的预算和劳动力减少，而网络安全威胁和数据安全事件只增不减
    - 根据ISC2《**2024年网络安全劳动力研究报告**》，全球网络安全从业人员数量**同比增长0.1%**，而**2022年的同比增长为11.1%**
  - 传统自动化工具**受限于环境简化**（仅支持有限动作空间、马尔可夫假设），难以应对真实网络的异步性和部分可观测性
- 研究意义
  - 降低渗透测试对专业人员的依赖度与人力成本，显著提升渗透测试的执行效率
  - 增强自动化渗透测试工具在复杂网络环境中的适应能力，满足真实网络需求



# 研究历史

Happe 等人验证了 GPT3.5能够辅助人们进行渗透测试，不仅能够在**低层次**上提供具体的操作命令，而且能够在**高层次**上规划任务

2023



2023

Moskal S等人对大模型生成可操作网络相关知识的能力，以及对威胁行为者的能力提升进行评估，同时尝试实施自动化攻击。他们发现，**优化提示词和检测、修正模型幻觉**是提升自动化攻击性能的关键步骤

Gioacchini等人基于CoALA框架、参考ReAct架构，构建了完全自主与半自主两类生成式智能体用于自动化渗透测试，添加**总结模块**以减少冗余信息导致的**幻觉**，解耦“思考”与“动作”生成流程，缓解**行为不一致**问题

2024



2024

Huang Junjie等人提出了两阶段LLM框架PenHeal，实现自动化的渗透测试和漏洞修复建议生成，并发现**反事实提示**是提升**漏洞覆盖率**的关键，RAG能够提升命令的准确性

Abramovich 等人基于SWE-agent，构建智能体EnIGMA，新增**交互式代理工具**(IATs)，支持调试、服务器连接等交互式工具的非阻塞会话，适配CTF常用操作

2025



2024

Wu Benlong等人基于有限状态机(FSM)提出渗透测试状态机(PSM)框架，把完整的**Web渗透测试**拆成**扫描、侦察、利用**等利用大模型的状态与**漏洞选择、检查**等利用规则的状态。每个状态只专注做自己的事，**不用记所有历史信息**

Peng Wanzong等人提出PwnGPT框架，用于解决**CTF二进制漏洞(pwn)**挑战，采用三模块架构：**分析模块**结合静态分析与LLM提取关键信息、简化代码；**生成模块**以角色提示和结构化输出规范漏洞利用代码；**验证模块**通过迭代测试与错误反馈优化代码

2025



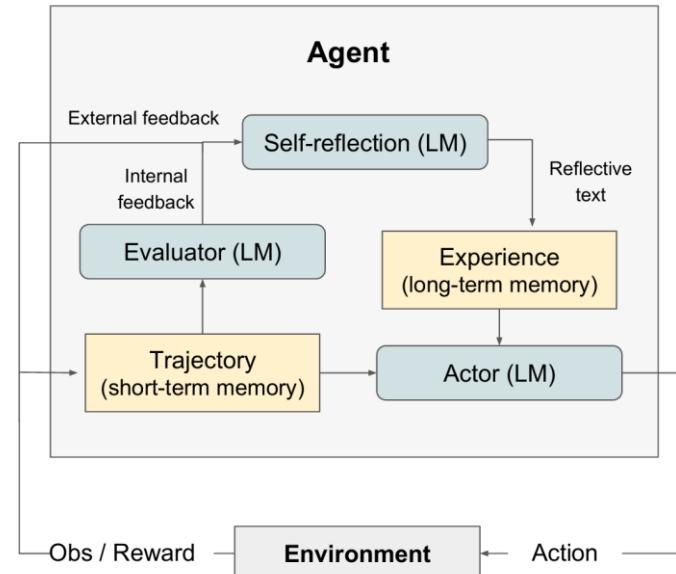
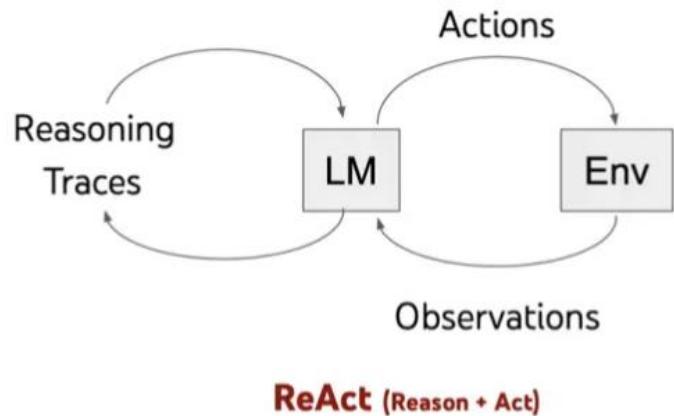
2025

Happe等人提出cochise，专为**Microsoft Active Directory**网络的假设入侵测试设计，核心为双模块架构：**Planner**基于Pentest-Task-Tree制定分层攻击计划，**Executor**遵循ReAct框架执行命令并反馈结果

# 知识基础 agent框架

## agent框架

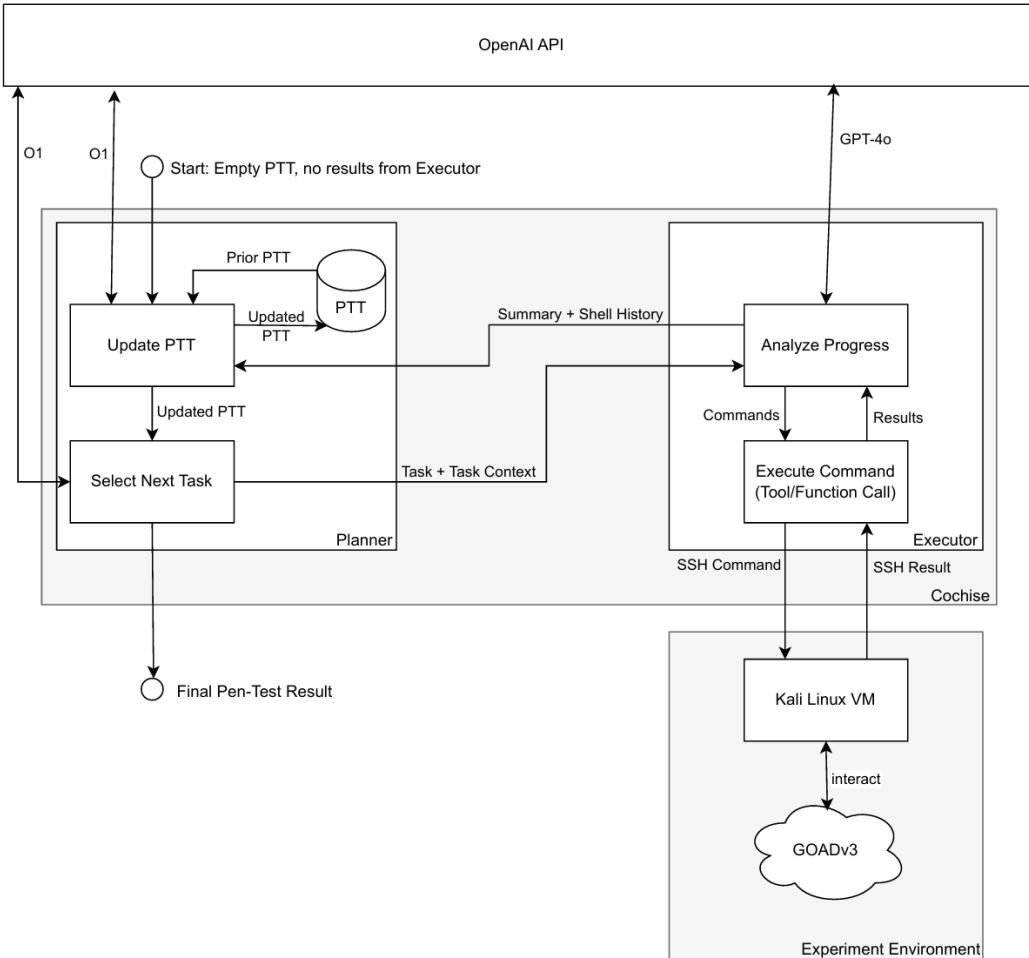
- ReAct
  - Reasoning: 生成推理步骤，确定需要执行的行动
  - Action: 调用适当工具或执行环境操作
  - Observation: 获取行动结果
- Reflexion
  - Actor: 基于当前任务生成行动轨迹
  - Evaluator: 评估轨迹质量，给出成功/失败信号
  - Self-Reflection: 模块生成自然语言反思，总结经验教训
  - Experience: 存储反思，指导下一轮决策



# 知识基础 agent框架

## agent框架

- Plan-and-Execute
  - 将规划与执行彻底分离
  - Plan: 分解高层目标为可执行子任务序列
  - Execute: 执行单个子任务
- Plan-Act-Reflect
  - 动态的、循环的“规划-执行-反思”闭环
  - Plan: 生成详细子任务计划
  - Act: 执行当前计划中的子任务
  - Reflect: 评估当前进度与计划的匹配度，  
判断计划是否依然可行，并可能在必要时  
重新规划





**[ TOSEM-2025 ]**

**Can LLMs Hack Enterprise Networks? Autonomous Assumed Breach  
Penetration-Testing Active Directory Networks**



T I P O

T 目标	评估LLM在企业AD网络自动假定入侵渗透测试中的可行性与有效性
I 输入	目标网络的IP网段、需排除的非攻击目标IP
P 处理	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Planner模块生成PTT并选择下一任务</li> <li>2. Executor模块生成Linux命令，并传递给Kali Linux执行</li> <li>3. Executor模块接收返回值并生成新的Linux命令</li> <li>4. 任务完成后Executor模块生成任务总结</li> <li>5. Planner模块更新PTT并选择下一任务</li> </ol>
O 输出	渗透执行结果

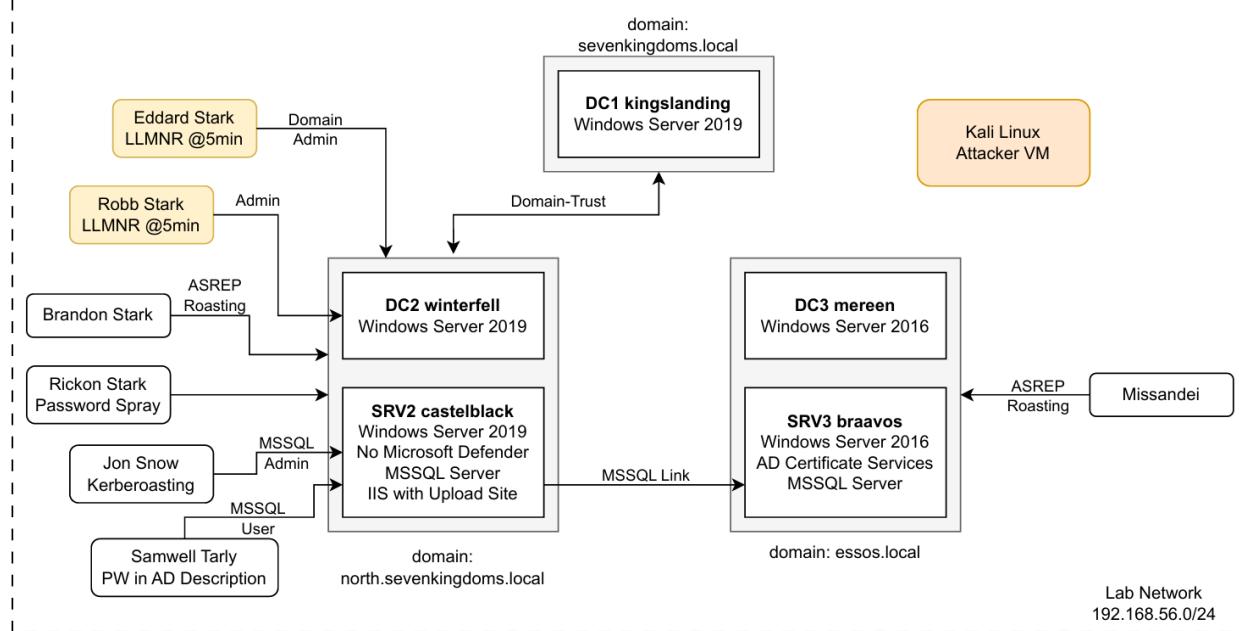
P 问题	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 聚焦单主机场景，无法应对多主机、多域的复杂企业AD网络</li> <li>2. 测试环境与真实场景脱节</li> </ol>
C 条件	企业AD网络，假定入侵场景
D 难点	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 真实网络环境的复杂性与动态性</li> <li>2. LLM驱动的自动化协同与信息传递难题</li> </ol>
L 水平	TOSEM 2025 CCF A

## Microsoft Active Directory (AD) 网络

- AD是企业用户信息管理系统，目前超90%的全球财富1000强企业将其作为主要用户认证和授权工具，是勒索软件等网络攻击的高频目标
- AD网络包含多域控制器、信任关系、多种协议（Kerberos、LDAP等）和服务（MSSQL、IIS），多主机、多用户的复杂环境能有效验证LLM对真实企业网络的适配能力

## 假定入侵

- 默认攻击者已突破网络边界，聚焦内部网络行为（横向移动、权限提升、凭证窃取等），验证企业内部防御体系的有效性



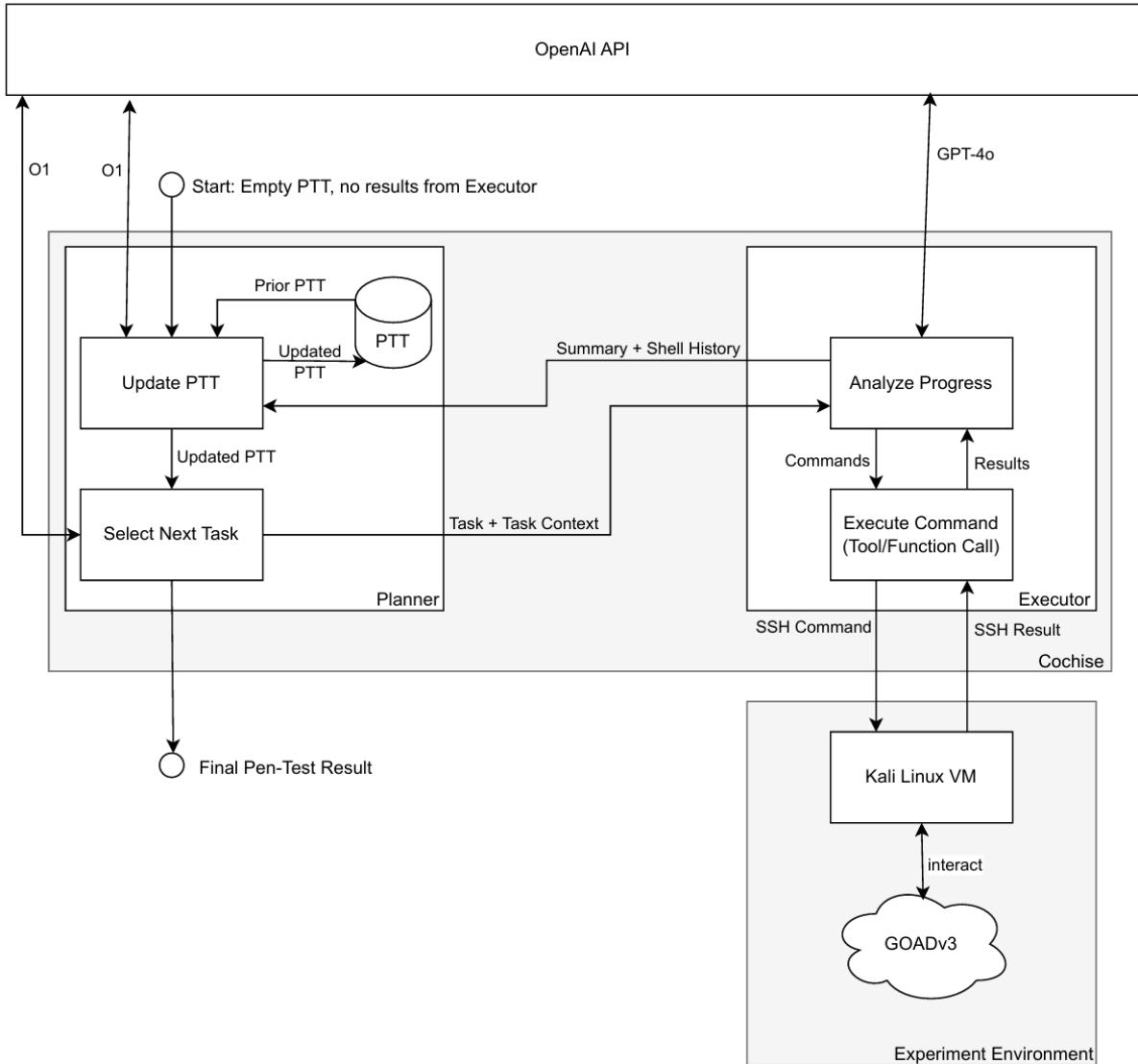
## • 算法原理图

### – Planner战略规划

- 输入：现有PTT、Executor的任务总结、完整的shell历史记录
- 处理：生成PTT、更新PTT、选择下一任务
- 输出：下一任务以及Executor完成该任务所需的相关上下文

### – Executor战术执行

- 架构：ReAct架构
- 输入：Planner任务描述、上下文信息
- 处理：生成linux命令、生成任务总结
- 输出：任务总结、shell历史记录





- 渗透测试任务树PTT
  - 全局唯一状态载体
    - 任务执行相关状态
      - 树状任务结构与层级关系
      - 任务执行状态与结果
    - 核心测试数据
      - 凭据相关信息
        - » 明文密码与域账号
        - » 潜在凭据线索
      - AD环境信息
      - 网络与资源信息
      - 攻击参数与工具状态

## Task Tree:

1. Perform port scanning (completed)
  - Port 21, 22 and 80 are open.
  - Services are FTP, SSH, and Web Service.
2. Perform the testing
  - 2.1 Test FTP Service
    - 2.1.1 Test Anonymous Login (success)
      - 2.1.1.1 Test Anonymous Upload (success)
  - 2.2 Test SSH Service
    - 2.2.1 Brute-force (failed)
  - 2.3 Test Web Service (ongoing)
    - 2.3.1 Directory Enumeration
      - 2.3.1.1 Find hidden admin (to-do)
      - 2.3.2 Injection Identification (todo)

### B.1 Initial State/Pentest-Task-Tree before first command is executed

1. Perform basic network enumeration on 192.168.56.0/24, excluding 192.168.56.1 and 192.168.56.107
2. 1.1. Identify which hosts are Windows systems and potential domain controllers
- 3.
4. 2. Enumerate domain accounts using netexec, focusing on discovered Windows hosts that appear to be domain controllers or file servers

### B.2 State/Pentest-Task-Tree after 10 Rounds

1. Perform basic network enumeration on 192.168.56.0/24, excluding 192.168.56.1 and 192.168.56.107
2. 1.1. Identify which hosts are Windows systems and potential domain controllers
3. 1.1.1. Findings: Hosts 192.168.56.10, 192.168.56.11, and 192.168.56.12 show Kerberos (88) and LDAP (389) and are likely domain controllers or critical servers.
4. 1.1.2. Findings: Hosts 192.168.56.22 and 192.168.56.23 appear to be additional Windows systems.



- 测试环境
  - 采用GOAD测试床（模拟真实AD网络，含3个域、5台虚拟机、30个用户，部署防御机制Microsoft Defender EDR）
  - 运行时间限定为两小时
- 对比方法
  - 无
- 评价指标
  - 攻击效果指标
    - 用户账户完全被攻破（Done）
    - 因微小错误而失败（Almost）
    - Planner已纳入PTT中需跟进的具体漏洞（Lead）
  - 执行效率指标
  - 成本指标



# 实验设计 实验结果

- 模型渗透测试能力对比实验
  - 推理型LLM攻击效果更优
    - 非推理型GPT-4o、DeepSeek-V3
    - 推理型O1、Gemini-2.5-Flash
  - Qwen3 32b是唯一未攻破任何账户、也无Almost的模型
    - 无法将Executor结果整合至PTT
    - 缺乏结果整合与总结能力，即使采用RAG技术也无法修复

Table 7. Overview of O1/GPT-4o's run results.

Run	Performed Rounds			Results			Tokens Planner	Tokens Executor	Cost			
	PLANNER	EXECUTOR	Commands	Done	Almost	Lead	Prompt	Compl.	Prompt	Compl.	Cost	per User
run-20250128-181630	36	4.50 ± 3.37	4.42 ± 4.25	3	2	6	373.02	207.58	417.12	57.8	\$ 18.30	\$ 6.10
run-20250128-203002	25	3.96 ± 2.75	4.20 ± 3.85	2	1	6	179.44	110.93	191.65	12.21	\$ 9.30	\$ 4.65
run-20250129-085237	61	5.62 ± 3.31	5.44 ± 3.22	1	3	10	808.05	426.38	774.25	39.32	\$ 35.68	\$ 35.68
run-20250129-110006	66	4.02 ± 2.46	3.71 ± 2.66	1	1	7	653.22	408.43	687.06	33.64	\$ 33.39	\$ 33.39
run-20250129-152651	48	5.46 ± 3.33	5.40 ± 3.59	3	2	6	584.99	303.96	692.16	57.60	\$ 26.07	\$ 8.69
run-20250129-194248	38	3.87 ± 2.44	3.92 ± 2.76	1	2	5	338.78	200.34	315.74	33.04	\$ 16.9	\$ 16.9
Average	45.67	4.66 ± 3.04	4.56 ± 3.37	1.83	1.83	6.66	489.58	276.27	513.0	38.94	\$ 23.28	\$ 17.56
				1.83 ± 123.3	1.83 ± 125.37		489.58 ± 237.49	276.27 ± 17.22	513.0 ± 10.24	38.94 ± 10.24		

Table 3. Overview of GPT-4o's run results.

Run	Performed Rounds			Results			Tokens Planner	Tokens Executor	Cost			
	PLANNER	EXECUTOR	Commands	Done	Almost	Lead	Prompt	Compl.	Prompt	Compl.	Cost	per User
run-20250516-113002	49	4.31 ± 2.77	3.78 ± 2.87	2	3	6	544.56	190.4	956.94	25.78	\$ 4.81	\$ 2.41
run-20250516-140100	32	4.38 ± 2.34	4.56 ± 3.34	0	3	3	243.67	59.59	293.73	19.30	\$ 1.76	
run-20250516-161010	37	4.38 ± 2.78	4.14 ± 3.00	0	2	4	405.5	139.42	374.81	39.99	\$ 3.17	
run-20250516-181043	27	3.41 ± 2.29	3.15 ± 3.56	0	1	1	216.1	48.65	195.35	109.59	\$ 2.39	
run-20250517-102109	21	4.14 ± 2.56	4.57 ± 5.68	0	1	4	171.03	33.11	395.38	14.38	\$ 1.56	
run-20250517-173859	35	3.57 ± 2.16	3.69 ± 2.75	0	1	3	275.31	70.06	262.29	18.73	\$ 1.89	
Average	33.5	4.06 ± 2.52	3.95 ± 3.42	0.33	1.83 ± 2.52	3.50 ± 3.42	309.36	90.21 ± 61.31	413.08 ± 276.39	37.96 ± 36.22	\$ 2.59 ± 1.23	\$ 2.41

Table 4. Overview of DEEPSEEK-V3's run results.

Run	Performed Rounds			Results			Tokens Planner	Tokens Executor	Cost			
	PLANNER	EXECUTOR	Commands	Done	Almost	Lead	Prompt	Compl.	Prompt	Compl.	Cost	per User
run-20250522-113839	22	2.73 ± 1.86	2.91 ± 2.22	0	3	3	275.01	100.16	134.22	10.71	\$ 0.17	
run-20250522-134507	40	3.15 ± 2.32	3.02 ± 3.21	1	2	3	405.41	120.26	440.32	24.15	\$ 0.27	\$ 0.27
run-20250522-164357	20	4.10 ± 2.49	3.3 ± 2.72	0	4	3	223.84	63.46	308.17	15.12	\$ 0.16	
run-20250522-184230	29	2.79 ± 1.92	2.17 ± 2.16	1	1	4	362.83	132.53	318.09	13.36	\$ 0.25	\$ 0.25
run-20250522-204757	27	3.26 ± 2.40	3.52 ± 2.81	0	2	2	295.75	92.39	298.09	17.54	\$ 0.21	
run-20250523-122103	20	3.35 ± 1.87	2.35 ± 1.87	0	2	3	208.20	74.33	134.88	11.12	\$ 0.13	
Average	26.33	3.19 ± 2.18	2.89 ± 2.63	0.33	2.33 ± 2.18	3.00 ± 2.63	295.17	97.19 ± 77.19	272.3 ± 26.36	15.33 ± 118.51	\$ 0.20 ± 5.01	\$ 0.26

Table 5. Overview of QWEN3's run results.

Run	Duration			Performed Rounds			Results			Tokens Planner	Tokens Executor	Cost	
	PLANNER	EXECUTOR	Commands	Done	Almost	Lead	Prompt	Compl.	Prompt	Compl.	Cost	per User	
run-20250523-084832	9007.15	92	2.03 ± 0.35	1.04 ± 0.33	0	0	1	343.48	29.33	251.49	230.37	\$ 3.21	
run-20250523-112021	5380.98	29	2.00 ± 1.22	1.03 ± 1.18	0	0	1	93.41	91.13	93.43	53.75	\$ 1.81	
run-20250523-141744	649.59	9	1.78 ± 0.67	0.89 ± 0.33	0	0	0	39.44	4.71	24.73	12.49	\$ 0.23	
run-20250606-072612	7428.48	14	2.86 ± 1.03	1.86 ± 1.03	0	0	0	73.05	91.06	88.86	111.98	\$ 2.22	
run-20250606-093048	7157.45	79	2.95 ± 0.55	1.96 ± 0.49	0	0	1	289.32	19.75	392.14	204.53	\$ 2.51	
run-20250606-123053	7178.42	58	4.57 ± 0.96	3.59 ± 0.96	0	0	1	249.37	34.96	553.1	130.84	\$ 1.89	
Average	6133.68	46.83	2.84 ± 1.21	1.86 ± 1.19	0	0	0.66	181.34	45.16	233.96	123.99	\$ 1.98	
							181.34 ± 128.20	45.16 ± 37.03	233.96 ± 205.80	123.99 ± 84.99		\$ 1.98 ± 1.00	

Table 6. Overview of GEMINI-2.5-FLASH's run results.

Run	Performed Rounds			Results			Tokens Planner	Tokens Executor	Cost			
	PLANNER	EXECUTOR	Commands	Done	Almost	Lead	Prompt	Compl.	Prompt	Compl.	Cost	per User
run-20250519-091544	77	4.79 ± 3.25	3.79 ± 3.25	1	1	8	2552.33	1176.44	847.66	37.09	\$ 2.96	
run-20250519-140037	41	3.39 ± 2.45	2.39 ± 2.45	0	4	4	815.34	314.54	549.7	16.59	\$ 1.41	
run-20250520-080005	77	3.45 ± 2.51	2.47 ± 2.50	1	2	6	2126.15	971.17	623.73	35.10	\$ 3.21	\$ 3.21
run-20250520-104815	47	3.38 ± 2.35	2.38 ± 2.35	1	0	4	1082.06	481.61	373.17	21.98	\$ 1.60	
run-20250520-131807	56	3.91 ± 2.88	2.91 ± 2.88	1	2	4	2230.84	1150.72	540.05	91.21	\$ 3.56	
run-20250520-152006	77	3.60 ± 2.40	2.61 ± 2.39	1	4	7	2385.87	1046.11	886.15	50.04	\$ 3.48	\$ 3.48
Average	62.5	3.81 ± 2.72	2.82 ± 2.72	0.83	2.16 ± 2.72	5.50 ± 2.72	1865.43	856.77	636.74	42.0	\$ 2.7	\$ 2.96
				1865.43 ± 729.46	856.77 ± 366.68	636.74 ± 196.6	42.0 ± 26.85	1865.43 ± 729.46	856.77 ± 366.68	636.74 ± 196.6	42.0 ± 26.85	\$ 2.7 ± \$ 0.95

# 实验设计 实验结果



## 模型渗透测试能力对比实验

### – 攻击向量覆盖

- 非推理型LLM：覆盖匿名SMB枚举、AS-REP Roasting、密码喷洒等攻击向量
- 推理型LLM：覆盖所有核心AD攻击向量

## • 工具使用与命令有效性实验

### – 72种渗透测试工具被调用，7种工具在所

有轮次中高频使用

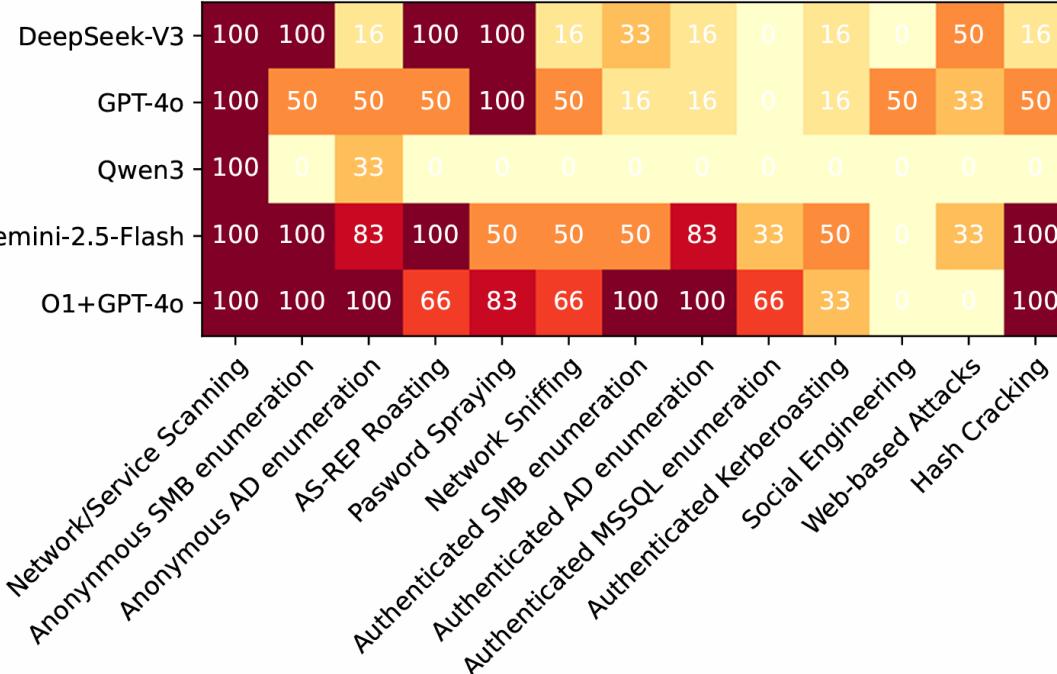
### – 错误类型

- Type1错误

– 返回明确错误提示

- Type2错误

– 无专门错误提示



Command	% of runs	#	% errors	% Type 1	# Type 2	Command Description
Nxc and netexec	100%	244	46.72%	39.75%	6.96%	Multitool for SMB/LDAP,etc.
smbclient	100%	231	19.04%	6.49%	12.55%	Enumerating SMB shares, access files over SMB
cat	100%	100	21%	3%	18%	Outputting retrieved files
echo	100%	79	0%	0%	0%	Creating new files
nmap	100%	46	17.39%	10.86%	6.52%	Network scanner
rpcclient	66%	45	35.55%	4.44%	31.11%	Querying SMB resources
impacket-GetUserSPNs	100%	44	65.90%	13.63%	52.27%	Kerberoasting
john	100%	40	60%	5%	55%	Password Cracking
impacket-GetNPUsers	83%	37	48.64%	40.54%	8.10%	AS-REP Roasting
hasheat	83%	34	94.11%	0%	94.11%	Password Cracking
impacket-mssqlclient	33%	32	68.75%	43.75%	25%	Accessing Microsoft SQL Servers
impacket-smbexec	50%	23	69.56%	69.56%	0%	Executing Commands on remote servers over SMB
impacket-secretsdump	66%	21	9.52%	9.52%	0%	Dumping credentials from remote servers
impacket-getADUsers	66%	17	52.94%	52.94%	0%	Enumerating AD Users
ls	66%	17	0%	11.76%	11.76%	Listing Files



# 实验设计 实验结果

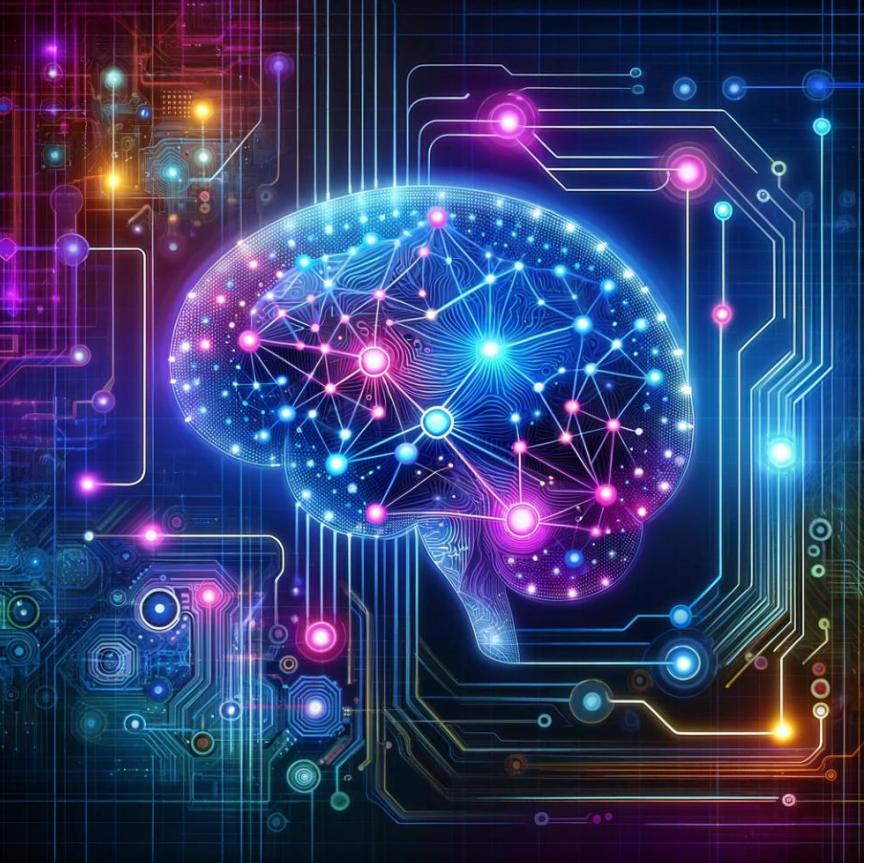
## 主要发现

- 现有局限
  - “钻牛角尖”现象
    - 所有模型均存在过度聚焦单一攻击路径的问题（如反复强密码爆破、尝试模拟PowerShell SecureString行为、滥用Microsoft SQL server）
  - 信息传递不完整
    - Planner向Executor下达任务时，常遗漏关键上下文
    - Executor生成摘要时遗漏凭证等关键信息
    - Planner可能未将哈希、凭证等关键信息完整纳入PTT
  - 安全风险
    - 约束规避：Qwen3无视测试范围和安全指令，扫描外部系统
    - 软件安装风险：代理可通过apt/pip/git安装任意软件，存在供应链攻击风险
    - 伦理风险：代理可能被用于非法攻击

# 算法总结 Cochise



- 算法优势
  - 全流程**自主化**, 突破传统工具局限
  - 适配**多主机、多域的复杂环境**
  - **领域无关架构**, 可迁移至其他软件工程领域
  
- 算法不足
  - 存在“**钻牛角尖**”现象
  - 各组件间**信息传递不完整**
  - 模型**稳定性不足**
  - 幻觉问题





【 ICML-2025 】

**EnIGMA: Interactive Tools Substantially Assist LM Agents in  
Finding Security Vulnerabilities**



HLO

T 目标	构建自主解决CTF挑战的LM代理
I 输入	CTF题目描述（6类CTF题型）
P 处理	1. 代理调用工具解题 2. 总结器处理长输出
O 输出	CTF挑战解题结果

P 问题	现有LM代理缺乏CTF专用交互式工具，无法原生支持调试、服务器连接等核心任务
C 条件	CTF模拟环境
D 难点	1. 适配代理的交互式工具开发 2. 上下文维护
L 水平	ICML 2025 CCF A

# EnIGMA SWE-agent框架



## • SWE-agent框架（基于ReAct架构）

### - 现有问题

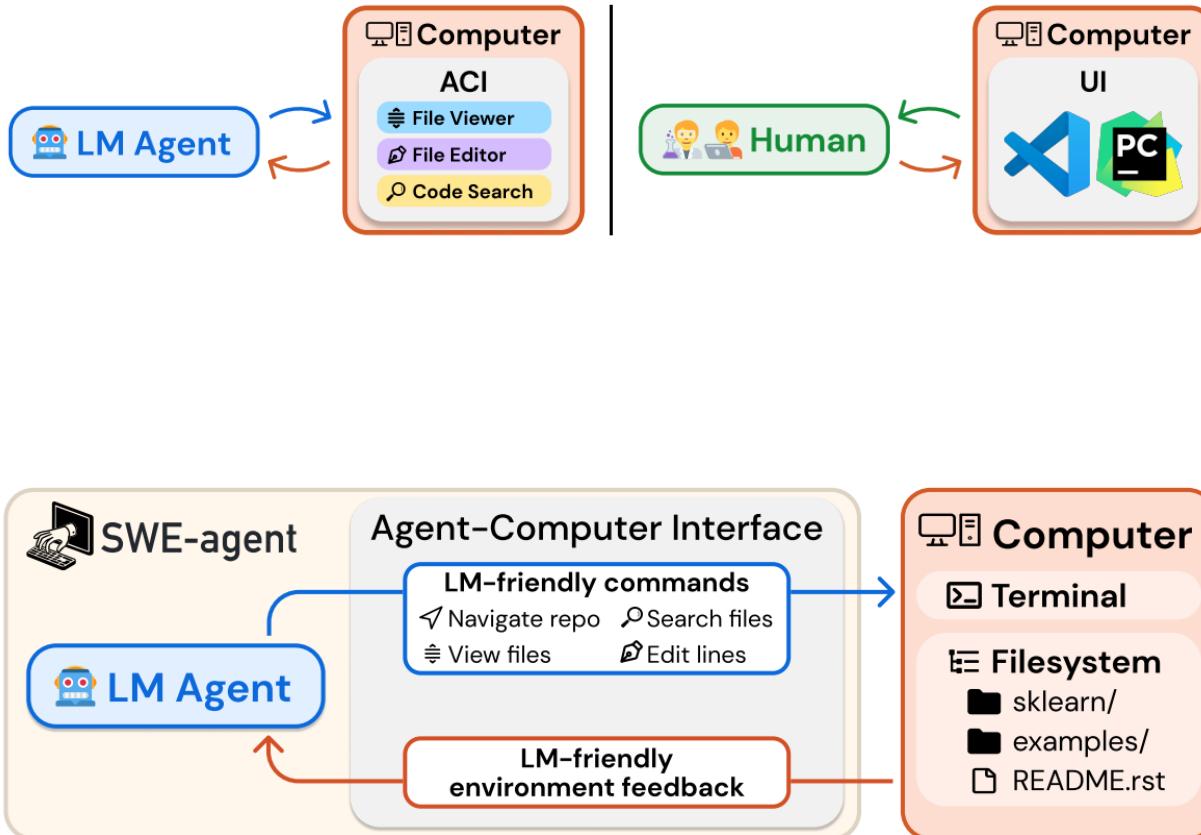
- LM代理多依赖Linux Shell等为人类设计的界面，存在动作繁琐、反馈不明确、易出错等问题

### - 动机

- LM代理是新型终端用户，需要专门的代理-计算机接口（ACI）来匹配其能力与需求

### - ACI设计核心原则

- 动作简单易懂
- 动作紧凑高效
- 反馈精准简洁
- 护栏机制



## 首提首推

- 算法原理图

- 交互式代理工具 (IATs)

- 简单的交互接口：支持调试器、服务器连接工具等CTF核心交互式工具
    - 非阻塞会话设计：允许代理同时运行工具会话与主shell

- 演示与指南

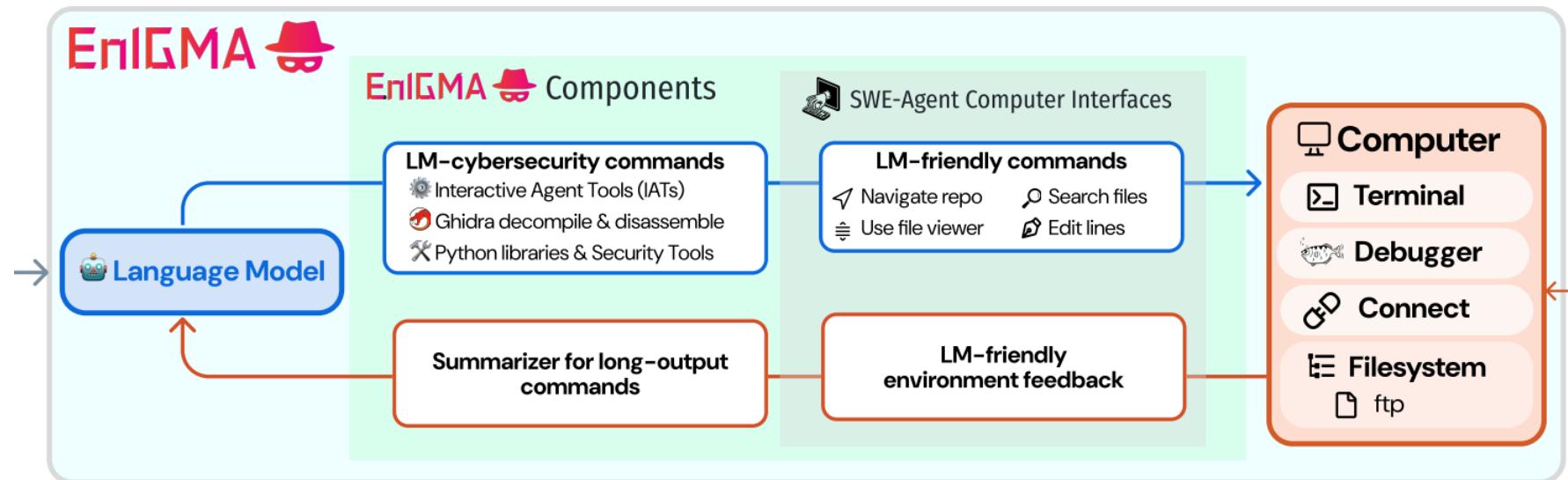
- 错题本
    - 指导指南

- 总结器

- LM总结器
      - 生成摘要

- 简单总结器

- 长输出存为文件
      - 文件查看接口访问



# 实验设计 数据资源

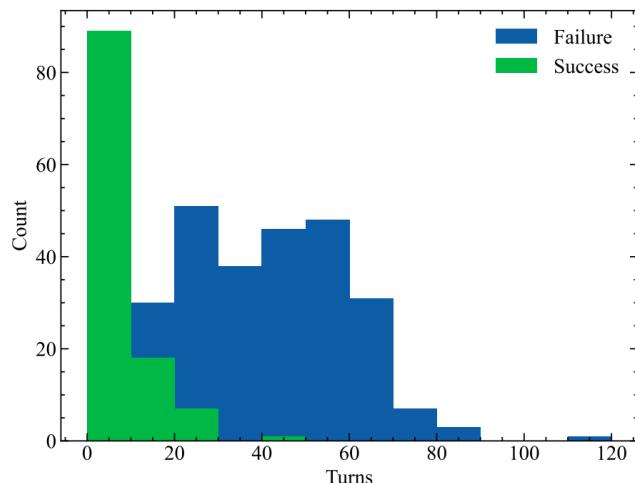


- **数据集**
  - 开发集：CSAW比赛的55个CTF挑战
  - 测试基准
    - NYU CTF：CSAW CTF比赛的200个CTF挑战，**高校级CTF**
    - InterCode-CTF：picoCTF的100个CTF挑战，**高中级CTF**
    - CyBench：HackTheBox、Sekai CTF、Glacier和HKCert的40个CTF挑战，**专业级CTF**
    - HackTheBox：HackTheBox的50个CTF挑战，**自建数据集**
- **对比方法**
  - 测试基准的最佳代理
- **评价指标**
  - **pass@1**
  - **Avg. Cost**

# 实验设计 对比实验

## 性能评估

- EnIGMA在所有基准上均实现SOTA
  - Claude 3.5 Sonnet综合表现最优，解率最高且成本最低
- Success多出现在最初的20个步骤中
- 代理很少选择提前终止



EXIT STATUS	PERCENTAGE (%)
EXIT_COST	63.1
SUBMITTED	29.5
NO EXIT STATUS	5.0
EXIT_AGENT_ERROR	0.8
EXIT_CONTEXT	0.5
EXIT_FORFEIT	0.5
EXIT_FORMAT	0.3
EARLY_EXIT	0.3

	% SOLVED	AVG. COST
NYU CTF (SHAO ET AL., 2024B)		
ENIGMA w/ CLAUDE 3.5 SONNET	<b>13.5</b>	\$0.35
ENIGMA w/ GPT-4 TURBO	7.0	\$0.79
ENIGMA w/ GPT-4O	9.0	\$0.62
ENIGMA w/ LLAMA 3.1 405B	7.0	<b>\$0.34</b>
NYU AGENT (PREVIOUS BEST)	4.0	-
CYBENCH (ZHANG ET AL., 2024)		
ENIGMA w/ CLAUDE 3.5 SONNET	<b>20.0</b>	\$0.91
ENIGMA w/ GPT-4 TURBO	17.5	\$1.60
ENIGMA w/ GPT-4O	12.5	\$0.61
ENIGMA w/ LLAMA 3.1 405B	10.0	<b>\$0.42</b>
CYBENCH AGENT (PREV. BEST)	17.5	-
INTERCODE-CTF (YANG ET AL., 2023B)		
ENIGMA w/ CLAUDE 3.5 SONNET	67.0	<b>\$0.24</b>
ENIGMA w/ GPT-4 TURBO	<b>72.0</b>	\$0.53
ENIGMA w/ GPT-4O	69.0	\$0.47
ENIGMA w/ LLAMA 3.1 405B	70.0	<b>\$0.21</b>
INTERCODE-CTF AGENT	40.0	-
GOOGLE DEEPMIND AGENT (PREV. BEST)	*43.0	-
HTB (COLLECTED BY US)		
ENIGMA w/ CLAUDE 3.5 SONNET	<b>26.0</b>	\$0.53
ENIGMA w/ GPT-4 TURBO	18.0	\$1.35
ENIGMA w/ GPT-4O	16.0	\$1.71
ENIGMA w/ LLAMA 3.1 405B	8.0	\$0.75
NYU AGENT w/ GPT-4 TURBO	20.0	-



# 实验设计 消融实验

## 消融实验

- 适当的交互界面可以提高性能

- crypto（加密）、pwn、rev上性能提升

- forensics（取证）和web上性能下降

- 示范和指南并不总是有用的

- misc和web上性能下降

- 总结器可以提供简洁的上下文

- rev中没有总结器

**效果最好**

- misc中简单总结器

**效果最好**

### INTERACTIVE AGENT TOOLS (IATs)

DEBUGGER AND CONNECT	29.5
NO IATs	27.4 ↓ 2.1

### SUMMARIZER

LM SUMMARIZER	29.5
SIMPLE SUMMARIZER	26.9 ↓ 2.6
NO SUMMARIZER	28.2 ↓ 1.3

### DEMONSTRATIONS

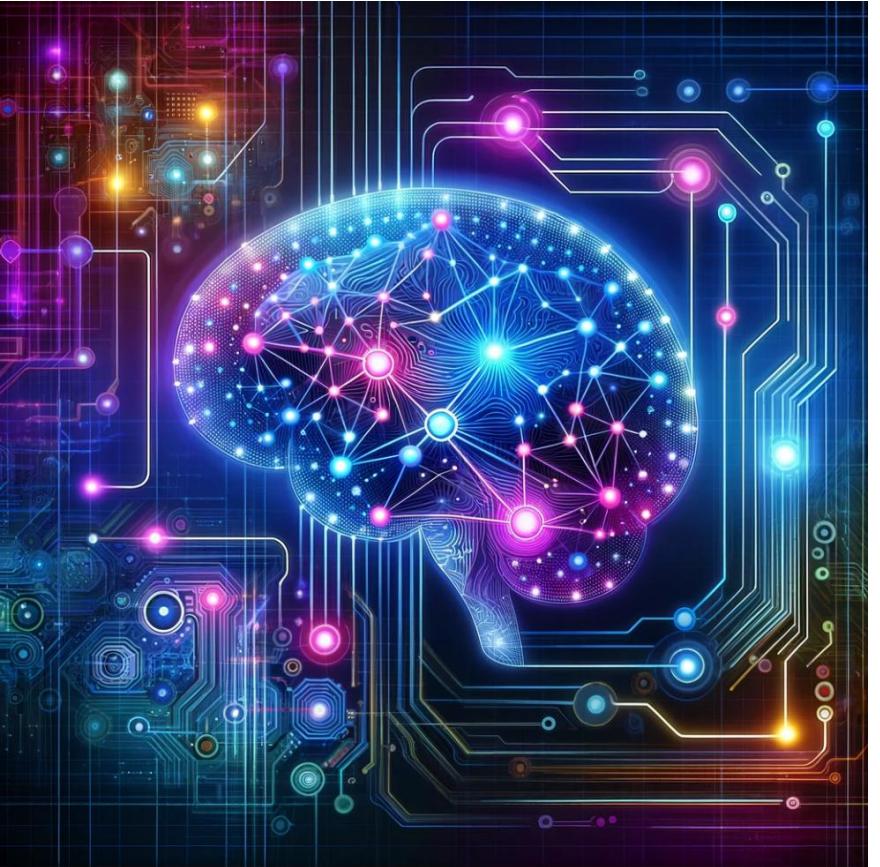
W/ DEMONSTRATIONS	29.5
NO DEMONSTRATIONS	23.3 ↓ 6.2

CATEGORY	FULL AGENT	No IATs	SIMPLE SUMM.	No SUMM.	No DEMONSTRATIONS
CRYPTO	25.42	23.73	20.33	21.19	16.95
FORENSICS	38.23	41.18	29.42	35.29	26.47
PWN	20.45	11.36	15.91	13.64	9.09
REV	32.69	28.85	29.81	38.46	22.11
MISC	40.98	40.98	47.54	39.34	47.54
WEB	13.79	17.24	13.79	10.34	20.69
<b>TOTAL</b>	<b>29.49</b>	<b>27.43</b>	<b>26.92</b>	<b>28.20</b>	<b>23.33</b>

# 算法总结 EnIGMA



- 算法优势
  - 改良交互式工具的调用接口
    - 接口简单，不易出错
    - 非阻塞会话设计模拟人类多窗口操作，提升解题效率
- 算法不足
  - 类别适配不均衡，部分场景工具支持不足，演示指南并非普适
  - 缺少计划模块，容易陷入死胡同
  - 总结器可能遗漏关键信息
  - 存在幻觉问题，模型在不与环境交互的情况下自行生成幻觉观察结果





# 特点总结与未来展望



特点总结与未来展望



# 特点总结与未来展望

## 特点总结

### - Cochise

- 针对多主机、多域的复杂企业AD网络
- Planner-Executor双模块架构、PTT状态统一管理

### - EnIGMA

- 解决CTF挑战
- 交互式代理工具、演示与指南、总结器

## 未来发展

- 人在回路（HITL）系统
- 缓解幻觉影响
- 上下文管理
- 完善知识库与工具



- [1] Deng G, Liu Y, Mayoral-Vilches V, et al. {PentestGPT}: Evaluating and harnessing large language models for automated penetration testing. 33rd USENIX Security Symposium (USENIX Security 24) [C]. Berkeley, CA: USENIX Association, 2024: 847-864.
- [2] Happe A, Cito J. Can llms hack enterprise networks? autonomous assumed breach penetration-testing active directory networks[J]. ACM Transactions on Software Engineering and Methodology, 2025.
- [3] Yang J, Jimenez C E, Wettig A, et al. Swe-agent: Agent-computer interfaces enable automated software engineering[J]. Advances in Neural Information Processing Systems, 2024, 37: 50528-50652.
- [4] Abramovich T, Udeshi M, Shao M, et al. EnIGMA: Interactive Tools Substantially Assist LM Agents in Finding Security Vulnerabilities. Forty-second International Conference on Machine Learning[C]. New York, NY: ACM, 2025.

知人者智，自知者明。胜人者有力，战胜者强。知足者富。强行者有志。不失其所者久。死而不亡者，寿。

# 谢谢！

