题目编号:ISCC-2025-XX

第22届（2025）

**信息安全与对抗技术竞赛**

**题目设计说明书**

|  |  |
| --- | --- |
| 题目名称： |  |
| 题目类型： |  |
| 题目作者： |  |
| 出题组织： |  |
| 出题日期： | 20XX年XX月XX日 |

**目 录**

[1 题目设计 2](#_Toc36752521)

[1.1 出题要求 2](#_Toc36752522)

[1.2 题目名称及描述 2](#_Toc36752523)

[1.2.1 题目名称（必填） 2](#_Toc36752524)

[1.2.2 题目描述（必填） 3](#_Toc36752525)

[1.2.3 个人或团队介绍（选填） 3](#_Toc36752526)

[1.3 题目部署方法（必填） 3](#_Toc36752527)

[1.4 过关流程及过关标志（必填，也可以WRITEUP形式添加在附件中） 3](#_Toc36752528)

[2 相关问题 3](#_Toc36752529)

[2.1 题目FLAG（必填） 3](#_Toc36752530)

[2.2 须注意的问题（选填） 4](#_Toc36752531)

[3 附件 4](#_Toc36752532)

[3.1 附件1：题目源代码 4](#_Toc36752533)

[3.2 附件2：解题工具 4](#_Toc36752534)

[3.3 附件2：选手下载附件 4](#_Toc36752535)

# 题目设计

## 出题要求

1. 请严格按照模版详细撰写《ISCC博弈对抗赛-设计说明书》（必须严格按照文档模板要求写，不按照要求写的选手一律按无效处理）；
2. 题目文件夹中包含一个题目设计报告和三个子文件夹：选手下载附件、解题工具和题目源代码；
3. 题目源代码做成压缩包统一放在“题目源代码”文件夹中；
4. 解题工具（便于主办方测试题目、如果工具较大可以只提供工具清单，写在一个txt文件中即可）做成压缩包统一放在“解题工具”文件夹中；
5. 提供给选手的附件做成压缩包统一放在“选手下载附件”文件夹中；
6. 服务器类题目环境不能因为选手做题而被破坏。限制选手的权限，尤其是写权限。比如随意修改题目服务器内部文件，修改数据库内容和控制题目服务器进行内网扫描等；
7. 修复题目服务器中操作系统的已知漏洞，降低选手利用这些漏洞得分的可能性；
8. 做到一个题目服务器中一个或者多个题目，而不是一个题目多个题目服务器；
9. 赛时的网络环境中会使用网络代理，题目不应与该环境要求有所冲突；
10. 保证题目flag的唯一性，不能出现一题多解的情况；
11. 出题过程中有疑问请联系我们，邮箱：[iscc2004@163.com](mailto:iscc2004@163.com)。

## 题目名称及描述

### 题目名称（必填）

【给题目设定一个名称，尽量控制在10个字（word）以内，中英文不限】

### 题目描述（必填）

【题目描述作为给参赛选手的提示，文字风格可以幽默点（可以参照其他题目的描述风格）】

### 个人或团队介绍（选填）

【本部分作为出题者的自我宣传部分（不超过50字），可由出题者自由发挥，主办方会对其审核并将此部分附在题目题干中（请注意遵守国家法律法规，否则后果自负）】

## 题目部署方法（必填）

【分三种题型：1、提供附件给选手下载；2、部署在服务器上，分步骤给出题目的部署过程，附带每一步的截图和详细的文字说明；3、不需要附件或服务器】

## 过关流程及过关标志（必填，也可以WRITEUP形式添加在附件中）

【分步骤详细说明解题过程，附带每一步的截图，题目测试人员能够按照本小节所提供的解题过程成功复现解题】

# 相关问题

## 题目Flag（必填）

【给出题目的flag及修改flag的方法】

## 须注意的问题（选填）

【介绍部署题目、解题过程需要注意的一些问题】

## 做题提示（必填）

【选手须给出3条做题关键步骤的提示，超过一定时间（例如3天）无选手解出题目，将会放出解题提示，不会影响出题人的得分】

# 附件

## 附件1：题目源代码

## 附件2：解题工具

## 附件2：选手下载附件