

**2024 年第 21 届全国大学生信息安全与对抗技术竞赛****“分组对抗赛”预报名通知**

1 竞赛简介

信息安全已涉及到国家政治、经济、文化、社会和生态文明的建设，信息系统越发展到它的高级阶段，人们对其依赖性就越强，从某种程度上讲其越容易遭受攻击，遭受攻击的后果越严重。

“网络安全和信息化是一体之两翼、驱动之双轮。没有网络安全就没有国家安全。”信息是社会发展的重要战略资源，国际上围绕信息的获取、使用和控制的斗争愈演愈烈，信息安全保障能力是综合国力、经济竞争实力和生存能力的重要组成部分，是世纪之交世界各国奋力攀登的至高点。

信息安全与对抗技术竞赛（ISCC: Information Security and Countermeasures Contest），于 2004 年首次举办（国内第一），2024 年大学生竞赛为第 21 届，中小学生信息安全对抗赛为第 13 届，河南赛区为第 12 届，广西赛区为第 11 届，研究生赛为第 7 届，累计参赛人数 11.6 万人次以上，近年来参赛院校 2000 多所，影响广泛且深远。

ISCC2024 共设个人挑战赛、分组对抗赛、无限擂台赛和数据思维赛 4 个赛项，多方面、多角度为选手提供学习提升、展现自我的舞台。ISCC 不断追求“更高、更快、更强”，持续培养高品质信息安全对抗专业人才。

2 竞赛宗旨

全面贯彻国家关于网络空间安全和信息化工作的重要精神，提升信息安全意识，普及信息安全知识，实践信息安全技术，共创信息安全环境，发现信息安全人才！

3 竞赛形式

分组对抗赛为线下模拟环境中的真实对抗，主要采取阵地夺旗、占领高地等模式进行攻防比拼。比赛时，各队伍通过对指定的服务器进行入侵攻击达到获取 flag 的目的而得分，并在攻上高地后防御其他队伍的攻击。

4 预报名要求

ISCC2024 线下赛将采取预报名、邀请制相结合的参赛方式，根据选手参赛资格并结合报名意愿邀请选手参加。预报名选手需要满足以下条件：

1. 参赛选手为高等学校中有正式学籍的全日制在校学生，以学校为单位组队，每队 3 人。
2. 参赛队长参加 ISCC2024 个人挑战赛，取得赛区个人挑战赛一等奖成绩。
3. 同一学校的参赛队伍数量暂定不超过 3 组。

预报名参赛选手请通过 ISCC 报名系统进行预报名，报名时间及网址请详见竞赛官网 www.isclab.org.cn 后续通知。



5 竞赛日程

分组对抗赛：时间待定，地点待定。

分组对抗赛历时 3 天，包括第一天晚上预报到、第二天全天正式比赛、第三天上午颁奖典礼。

分组对抗赛形式：共分为 3 个环节，包括选择题、关卡题和对抗题。

6 竞赛评测

获奖比例：一等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的 15%，二等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的 30%，三等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的 35%，优胜奖根据具体情况确定所占比例。

7 组织单位

主办单位：中国兵工学会、北京理工大学。

承办单位：中国兵工学会信息安全与对抗专业委员会、北京理工大学信息安全与对抗技术研究所。

协办单位：中国计算机用户协会信息安全分会、国家重大科技基础设施未来网络北大实验室、河南省科联电子科技有限公司、IoTeX Foundation、公安部第三研究所《信息网络安全》杂志社。

竞赛组织领导包括组委会及专家组，负责本次竞赛的相关组织及评审工作。

8 注意事项

1. 竞赛无报名费，交通、食宿等费用自理。
2. 参赛选手必须服从竞赛安排，遵守竞赛各项纪律。
3. 其他未尽事宜和后续通知请关注竞赛官网 <http://www.isclab.org.cn>。
4. 竞赛解释权归全国大学生信息安全与对抗技术竞赛组委会。



竞赛官网

<http://www.isclab.org.cn>