

Beijing Forest Studio  
北京理工大学信息系统及安全对抗实验中心



# Web应用模糊测试技术

Web应用模糊测试技术

硕士研究生 袁晓筱

2017年11月5日

- **基础知识**
  - 模糊测试的概念
  - 模糊测试的历史发展
  - 模糊测试的分类
- **Web应用模糊测试方法**
  - 准备工作
  - Web请求分析
  - 测试数据生成方法
  - 异常检测方法



# 基础知识

- 通过一种提供**非预期的输入**并**监视异常结果**来发现软件故障的方法。

Username:   
Password:   
E-mail:



正常登入

Username:   
Password:   
E-mail:



系统崩溃

Username:   
Password:   
E-mail:



以管理员身份登入

- **识别目标**
  - 分析待测试的目标程序/应用/服务器，确定模糊测试的具体目标范围，定位相关输入输出
- **识别输入**
  - 分析测试目标的输入数据，确定目标程序/应用/服务器对输入数据的要求或基本过滤条件
- **生成模糊测试数据**
- **执行模糊测试数据**
- **监视异常**
- **确定可利用性**

- 纯随机，向目标应用程序抛出随机数据
- 首先分析协议规约，然后产生违背规约或者可能使协议无法正确处理  
的报文
  - 计算机在内部和外部通信的各个方面都要使用协议，协议构成了数据传输和数据处理的基础结构。
- 可按需自定义功能模块的模糊测试工具框架（平台）
  - 产生长度可变的输入数据
  - 提供一个数值库，库中的数据有较大可能性使应用程序崩溃
  - 一组能产生常见协议和数据格式的函数
- 针对特定程序、文件、漏洞的模糊测试工具
  - 针对环境变量，目的是发现缓冲区溢出漏洞
  - 针对Web浏览器，目的是发现动态HTML脚本的漏洞
  - 针对文件，目的是发现文件格式方面的安全漏洞

- 大类：
  - 基于变异的
    - 对已有数据样本进行变异；
  - 基于生成的
    - 以目标协议或文件格式建模生成；

- **变异或强制性测试；**
  - 模糊器从有效的协议或数据格式开始，持续不断的打乱数据包或文件中的每一个字、字节、双字或字符串。
- **协议变异人工测试；**
  - 研究者作为模糊器，基于经验输入；
- **随机方法；**
  - 大量产生伪随机数据给目标软件；
- **预先生成测试用例；**
  - 针对专门的规约，测试所有支持的数据结构和可接受的值范围；
- **自动协议生成测试；**
  - 创建描述协议规约如何工作的文法。
  - 模糊器识别数据包或文件中静态和动态的部分，模糊动态部分。



- 本地
  - 命令行
  - 环境变量
  - 文件格式
- 远程
  - 网络协议
  - Web应用
  - Web浏览器
- 内存



# Web应用模糊测试方法



- **建立目标环境**
  - 搭建Web服务器和测试客户端
  - 通过客户端发送Web请求，触发Web服务器的漏洞
- **确认输入**
  - 输入是发送给Web服务器并被服务器解释的所有信息
  - 测试中需要生成的输入数据是一个发送给Web服务器的完整请求，这个请求可被服务器识别并处理
  - 确认输入后，通过生成不同的Web请求，寻找可能存在的漏洞

- 发送一个页面请求:

```
1 telnet www.fuzzing.org 80
2 GET / HTTP/1.1
3 Host:www.fuzzing.org
```

- 启动telnet程序，并提供服务器名和要连接的端口；
- 将请求方法（GET）告知服务器；发送请求的路径；指明所使用的HTTP协议的版本；
- 指定主机；
- 以上是一个最小化请求；

- 一般的IE浏览器所发送的请求：

```
1 GET / HTTP/1.1
2 Accept: */*
3 Accept-Language: en-us
4 Accept-Encoding: gzip, deflate
5 User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1; .NET
  CLR 1.1.4322; .NET CLR 2.0.50727)
6 Host: www.google.com
7 Connection: Keep-alive
8 Cookie: PREF=ID=32a1c6fa8d9e9a7a:FF=4:LD=en:NR=10:TM=1130820854:LM=11354103
  09:S=b9I4GWDAtclpmXBF
```

- **Accept**: 指定了可以在响应中使用的媒体类型；
- **Accept-Language**: 指定了可以在响应中使用的自然语言的类型；
- **Accept-Encoding**: 指定了可接受的编码模式；
- **User-Agent**: 定义了发出请求的客户端；
- **Host**: 定义为被请求的Web页提供服务的主机和端口；
- **Connection**:指定连接所需要的不同选项；



- 1 [Method] [Request-URI] HTTP/[Major Version].[Minor Version]
- 2 [HTTP Headers]
- 3 [Post Data]

- 针对以下成分确定模糊测试变量
  - Method
  - Request-URI
  - HTTP Headers
  - Post Data

- 最常用的方法是GET和POST；
- PUT：允许用户向Web服务器上载数据；
- DELETE：允许用户请求从Web服务器中删除一个资源；
- TRACE：允许客户端提交一个请求并返回到发送请求的客户端；
- OPTIONS：允许客户端询问Web服务器以确定服务器所支持的标准和私有的方法；
- HEAD：只返回响应头；
- CONNECT：被保留以供一个代理使用，可以动态转换为一个通道；
- 以上方法在被支持而未被正确实现时，出现相关漏洞；

- URI用于定位被请求的资源（Web页），可以划分为：

```
1 /[path]/[page].[extension]?[name]=[value]&[name]=[value]
```

## – Path

- 缓冲区溢出攻击；
  - 路径长度超过约65535个字符时，该漏洞被触发；
- 目录遍历攻击；
  - 发送连续的../字符序列来触发；

## – Page

- 缓冲区溢出；
  - 发送过长的请求，将面临基于栈的缓冲区溢出；
- 信息泄露；
  - 不提供授权认证，显示该页内容；





- Extension
  - 网页扩展名指明网页所采用的技术；
  - 请求使用未知扩展名；
- Name
  - 发送未定义的变量
- Value
  - 发送非期望的数据值或数据类型；
- 分隔符
  - 变为其他格式信息相关字符，如/.=&%等

- HTTP Headers请求的头信息具有如下格式:

1 [Header name]: [Header value]

- name使用已知的合法值模糊化;
- value用非预期的值模糊化;
- : (分隔符)
- 堆溢出示例:

1 POST / HTTP/1.1

2 Content-Length: -900

3

4 [覆盖堆的数据]

- Post Data数据格式: 1 [Name1]=[Value1]&[Name2]=[Value2]



- HTTP状态码
  - 如500服务器错误，401未授权错误；
- Web服务器返回的信息，尤其是错误信息
- 中断连接
- 日志文件
- 调试器

大成若缺，其用不弊。  
大盈若冲，其用不穷。  
大直若屈。大巧若拙。  
大辩若讷。静胜躁，寒  
胜热。清静为天下正。

# 谢谢！

