



# 信息安全与对抗技术竞赛组委会文件



2016年7月04日

## 第13届信息安全与对抗技术竞赛（ISCC2016）

### 分组对抗赛通知

经信息安全与对抗技术竞赛组委会决定，于2016年8月12日-15日举办第13届信息安全与对抗技术竞赛（ISCC2016）分组对抗赛。

信息安全与对抗技术竞赛（ISCC: Information Security and Countermeasures Contest, [www.isclab.org.cn](http://www.isclab.org.cn)）是为适应国家安全、社会发展和大学学科发展需求而开展的竞赛，目的是提高大学生的安全意识和安全常识，激发大学生的创新思维，培养信息安全领域的创新型人才。ISCC是全国性大学生科技竞赛活动，于2004年首次举办，2016年为第13届。目的在于按照紧密结合教学实际，着重基础、注重前沿的原则，促进信息安全专业和课程的建设，引导高等学校在教学中注重培养大学生的创新能力、协作精神；加强学生动手能力的培养和工程实践的训练，提高学生综合素质，为优秀人才脱颖而出创造条件。

竞赛主旨：提升信息安全意识，普及信息安全知识，实践信息安全技术，共创信息安全环境，发现信息安全人才！

**主办单位：**中国兵工学会、教育部高等学校兵器类专业教学指导委员会、中国兵工学会信息安全与对抗专业委员会

**承办单位：**北京理工大学、北京理工大学信息系统及安全对抗实验中心

**协办机构：**广西壮族自治区科学技术协会，广西信息安全学会，河南省高等学校计算机教育研究会，河南信息安全保密协会，河南省科联电子科技有限公司，北京大学软件学院信息安全团队，公安部第三研究所《信息网络安全》杂志社，湖南合天智汇信息技术有限公司

**支持单位：**微软（中国）有限公司

分组对抗赛的具体事项说明如下：

## 1 竞赛形式

分组对抗赛分为3个环节，前2个环节为选择题和关卡题，模式与个人挑战赛相同，第3个环节为对抗题，此环节占竞赛的大部分时间。对抗题环节是在线下模拟环境中的真实对抗，主要采取阵地夺旗、占领高地等模式进行攻防比拼。比赛时，各队伍通过对指定的服务器进行入侵攻击达到获取旗子的目标而得分，并在攻上高地后防御其他队伍的攻击。

## 2 参赛方式

分组对抗赛则采取选拔个人挑战赛中的优秀选手和各赛区推荐部分选手，每组3人。

## 3 竞赛日程

竞赛于8月12日—8月15日在北京理工大学中关村校区举办。

参赛选手于8月12日16点前抵达北京理工大学报到。

详细日程安排见报到时领取的材料。

## 4 竞赛奖项设置和评分规则

竞赛采取积分制，分为题目设计积分，演练积分和报告得分三部分。竞赛排名设置一、二、三等奖。

- (1) 题目设计积分。各位选手在参赛前需要设计两道题目（个人挑战赛类型题目），比赛期间对选手的题目进行质量评定，每个题目五分，合计每位选手十分。
- (2) 演练积分。演练积分由三部分组成：第一部分是队伍各个成员的选择题积分和；第二部分是队伍各个成员的关卡题积分和；第三部分是队伍在对抗题环节获取的积分。在对抗题环节，选手在真实网络环境中进行攻防对抗，按照队伍占有网络节点次数及节点分值评定队伍的对抗题积分。最终演练积分为三部分积分和。
- (3) 报告分数。比赛结束前每支需要提交演练报告，同时需要通过PPT展示自己的工作成果，评审专家组根据报告中的关键技术点，每位专家评定出报

告得分。最后去掉一个最低分和一个最高分，求的平均值即为报告得分。  
报告得分采取百分制。

队伍的最后得分是题目设计积分、演练积分和报告得分的加权和。题目设计积分占 10%，演练积分占 70%，报告得分为 20%。

计算队伍最后综合得分（保留小数点后两位）的公式为：

队伍得分=队伍内选手题目设计积分和/队伍内选手数+(实战积分/实战总分)\*70+(报告得分/100)\*20

根据队伍得分排序，得到各支队伍的整体排名，按照排名确定各队获奖情况。

如果出现队伍积分相同的情况，则检查队伍实战得分的积分纪录，达到最后得分的时间先后决定队伍排名次序。如果最终分数还相同，则主要由评审专家根据演练和技术报告总体情况进行评审最终成绩。

## 5 竞赛基本要求

- (1) 禁止参赛组之间分享任何解题思路，违规者一律取消参赛资格。
- (2) 禁止任何对比赛平台的暴力破解，违规者一律取消参赛资格。
- (3) 禁止对赛题以外的比赛平台发起攻击，违规者一律取消参赛资格。
- (4) 所有参赛人员禁止对竞赛管理系统进行攻击，或者爆破提交 Flag。
- (5) 比赛期间禁止破坏比赛环境，禁止在环境内进行流量攻击。
- (6) 各支队伍必须保证所有服务器正常运行，如果发现服务器故障或服务故障请及时联系管理人员恢复。若一支队伍出现同一故障的频率过高，管理人员可酌情延时恢复。
- (7) 在测试过程中，请注意扫描强度，如果因为扫描使业务中断影响队伍的比賽效果，管理人员概不负责。

## 6 竞赛联系方式

竞赛主页：<http://www.isclab.org.cn>

竞赛组 QQ 群：1722376（供参赛者进行技术交流，严禁剧透）

竞赛邮箱：[iscc2004@163.com](mailto:iscc2004@163.com)（竞赛相关问题咨询通道）

竞赛微博：BIT 网络安全对抗实验室罗森林

## 7 其他事项

- (1) 竞赛旨在普及信息安全知识，引导初学者进行学习，并为技术爱好者们提供一个交流的平台。恶意攻击竞赛服务器的参赛者将失去比赛资格。
- (2) 比赛场地内请不要大声喧哗，不要来回走动，注意保持卫生。
- (3) 选手参赛期间不可使用手机等通信设备。
- (4) 禁止队伍之间分享任何解题思路及答案，违规者一律取消参赛资格。
- (5) 禁止任何恶意破坏竞赛系统的攻击行为，违规者一律取消参赛资格。
- (6) 注册信息中，请勿出现暴力、色情、政治、广告、身份等相关表述，不听劝者取消参赛资格。
- (7) 参赛选手如发现任何违规行为，可向竞赛组委会反映。
- (8) 竞赛的最终解释权归“信息安全与对抗技术竞赛组委会”所有。